

## Slangenvrouw



Nodig : model; achtergrond structuur; cirkel afbeelding; slang; slangenleer; crack structuur; abstracte penselen; veren penselen; oog; raaf

### Stap 1

Open afbeelding met model en maak los van de achtergrond.





## Stap2

- 1) Achtergrond structuur openen; geef minder Verzadiging (Ctrl + Shift + U); de laag onder laag "model" plaatsen.
- 2) De cirkel afbeelding ook achter het model plaatsen; zie bekomen resultaat:







3) De abstracte penselen laden; voorgrondkleur op wit; enkele penseelstrepen toevoegen op een nieuwe laag

4) De slang toevoegen; achtergrond verwijderen; plaats achter het "model"



### Stap3

1) Selectie maken van de linker arm van het model; kopieer op een nieuwe laag met Ctrl + J



2) Crack structuur toevoegen boven de arm; Uitknipmasker maken; laagmodus = Kleur Doordrukken; laagdekking = 85%





#### Stap4

1) Selectie maken van een deel van het gezicht; kopieer op een nieuwe laag; geef minder Verzadiging



2) Crack structuur nog eens toevoegen net zoals in vorige stap; Uitknipmasker; laagmodus = Kleur Doordrukken; laagdekking = 30%



## Stap5

- 1) Selectie maken van het rechter been van het meisje; kopieer op een nieuwe laag;
- 2) geef minder Verzadiging; leren slangen structuur toevoegen; Uitknipmasker; Laagmodus = Verdelen; laagdekking = 58% - 100%



## Stap6

Nog een selectie maken op het gezicht van het meisje; vul de selectie op een nieuwe laag met wit; randen verzachten met zachte gum; dekking laag = 25%.





## Stap7

Linker wenkbrauw verbergen; selecteer een deel van het gezicht met je Lasso gereedschap; kopieer op een nieuwe laag (Ctrl + J); plaats boven linker wenkbrauw van het meisje.



## Stap8

- 1) Open het oog; plaats boven linker oog; laagmasker; ongewenste delen verwijderen
- 2) Voeg een Aanpassingslaag 'Curven' toe; Uitknipmasker boven het oog



3) Nieuwe laag; modus = Bleken; klein zacht penseel; gele kleur; gloed toevoegen aan het oog.



### Stap9

- 1) Abstract penseel gelijkend op rook; schilder midden onderaan
- 2) Nieuwe laag achter laag “model”; veren penseel gebruiken; voeg daarna ook de vogel toe.





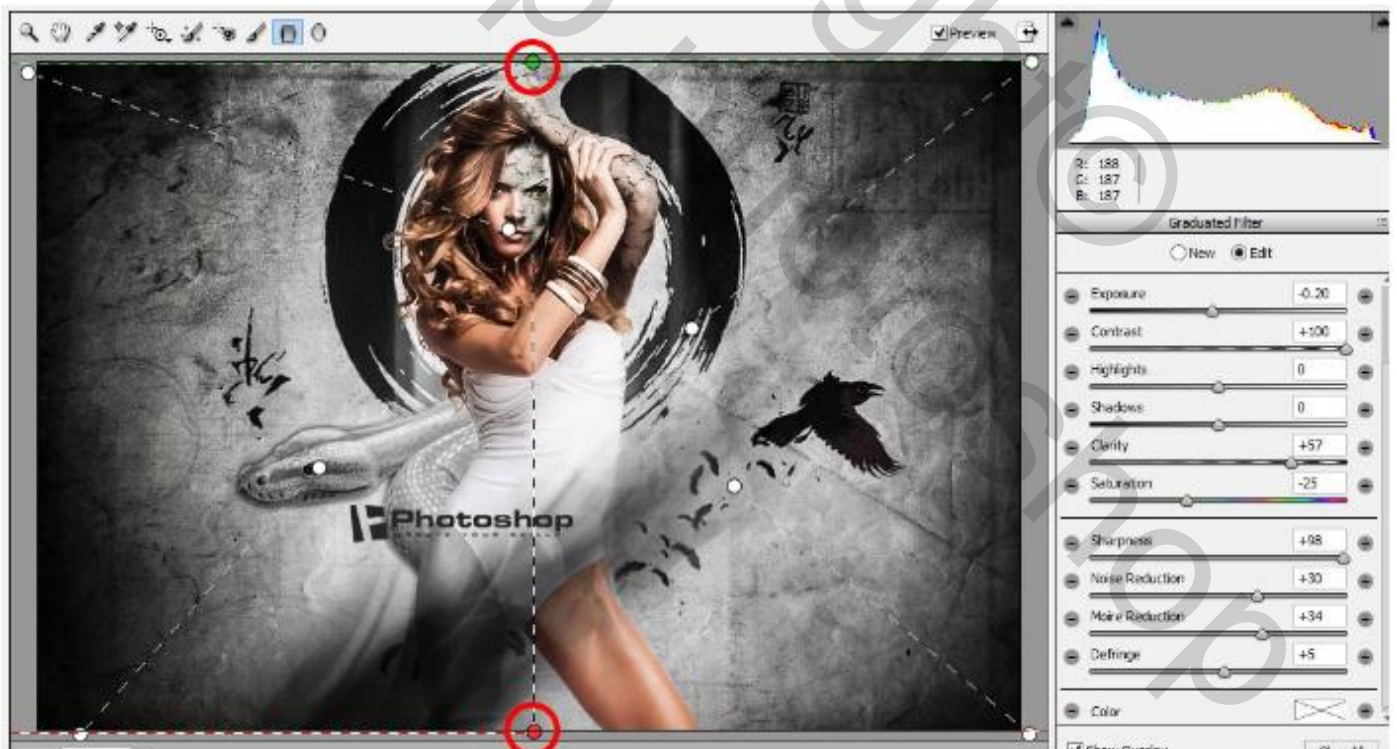
## Stap10

1) Nieuwe bovenste laag; volgende toetsencombinatie aanklikken : Ctrl + Shift + Alt + E

2) Filter → Camera Raw (CC versies)



3) Nog een Aanpassing



Zie nog eindresultaat aan het begin van deze oefening.